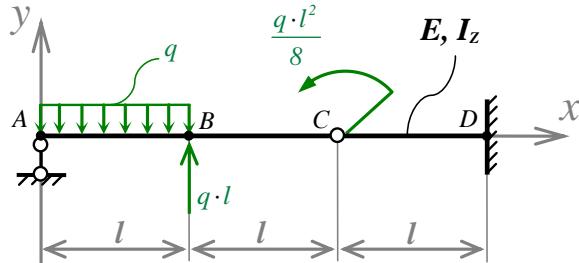


F-08 (ANSYS)

Формулировка задачи:



Дано: Балка постоянной жёсткости с врезанным шарниром; шарнирная опора на левом краю, заделка на правом; нагружена силой $q \cdot l$, распределённой нагрузкой q и моментом $q \cdot l^2/8$.

E – модуль упругости материала;

I_z – изгибный момент инерции.

Построить: Эпюру внутренней перерезывающей силы Q_y ;

Эпюру внутреннего изгибающего момента M_z .

Аналитический расчёт (см. F-08) даёт следующие решения:

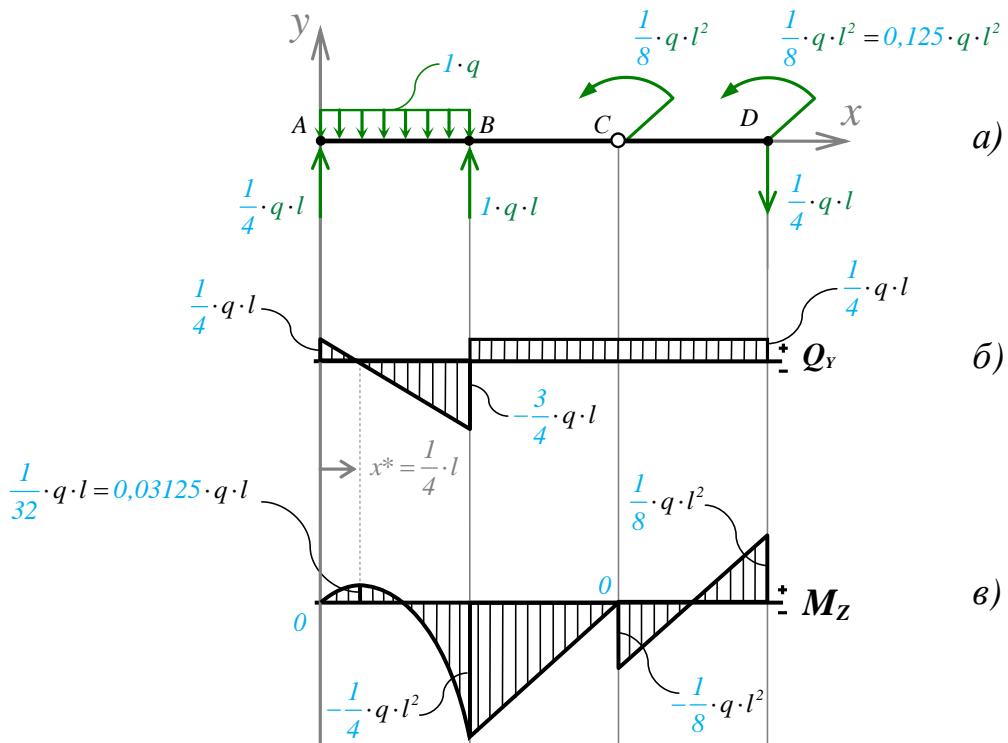
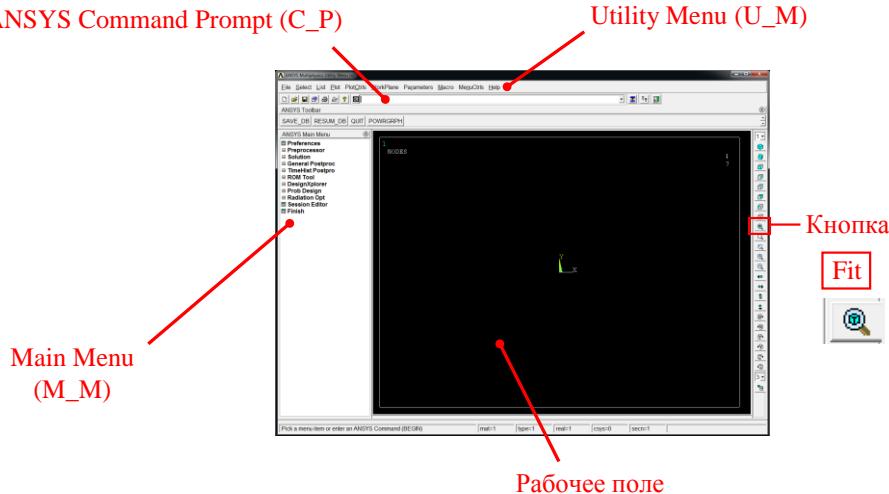


Рис. 1.

Задача данного примера: при помощи ANSYS Multiphysics получить эти же эпюры методом конечных элементов.

Предварительные настройки:

Для решения задачи используется ANSYS Multiphysics 14.0:



С меню M_M и U_M работают мышью, выбирая нужные опции.

В окно C_P вручную вводят текстовые команды, после чего следует нажать на клавиатуре **Enter**.

Меняем чёрный цвет фона на белый следующими действиями:

U_M > PlotCtrls > Style > Colors > Reverse Video

Оставить в меню только пункты, относящиеся к прочностным расчётом:

M_M > Preferences > Отметить "Structural" > OK

Нумеровать точки и линии твердотельной модели:

U_M > PlotCtrls > Numbering >

Отметить KP, LINE ;

Установить Elem на "No numbering";

Установить [/NUM] на "Colors & numbers" > OK

Для большей наглядности увеличим размер шрифта:

U_M > PlotCtrls > Font Controls > Legend Font >

Установить «Размер» на «22» > OK

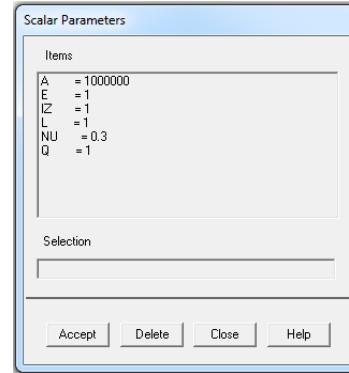
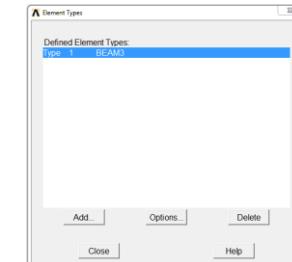
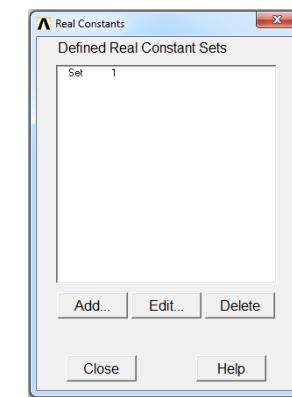
U_M > PlotCtrls > Font Controls > Entity Font >

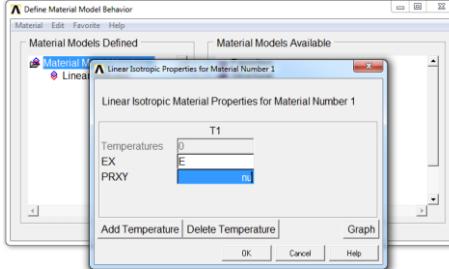
Установить «Размер» на «22» > OK

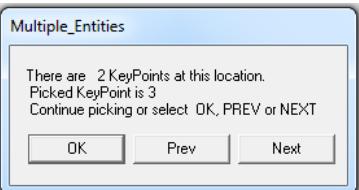
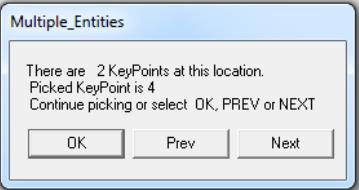
Предварительные настройки выполнены, можно приступать к решению задачи.

Решение задачи:

Приравняв E , I_z , q и l к единице, результаты получим в виде чисел, обозначенных на рис. 1. синим цветом.

№	Действие	Результат
1	<p>Задаём параметры расчёта – базовые величины задачи:</p> <pre>U_M > Parameters > Scalar Parameters > E=1 > Accept > A=1e6 > Accept > Iz=1 > Accept > q=1 > Accept > l=1 > Accept > nu=0.3 > Accept > > Close</pre>	
2	<p>Первая строкка в таблице конечных элементов – плоский балочный тип BEAM3:</p> <pre>M_M > Preprocessor C_P > ET, 1, BEAM3 > Enter</pre> <p>Посмотрим таблицу конечных элементов:</p> <pre>M_M > Preprocessor > Element Type > Add/Edit/Delete > Close</pre>	
3	<p>Первая строкка в таблице параметров («реальных констант») выбранного типа конечного элемента: площадь поперечного сечения = A; момент инерции = I_z; высота = $l/100$.</p> <pre>C_P > R, 1, A, Iz, L/100 > Enter</pre> <p>Посмотрим таблицу реальных констант:</p> <pre>M_M > Preprocessor > Real Constants > Add/Edit/Delete > Close</pre>	

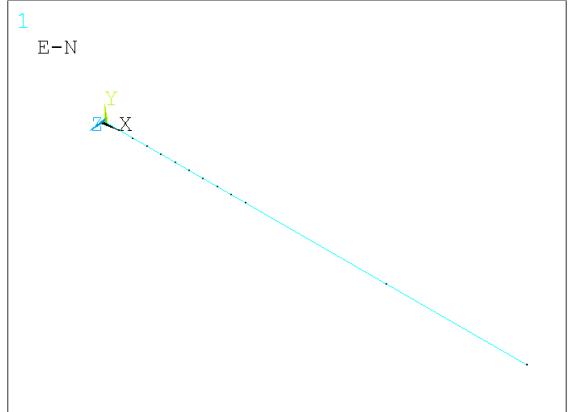
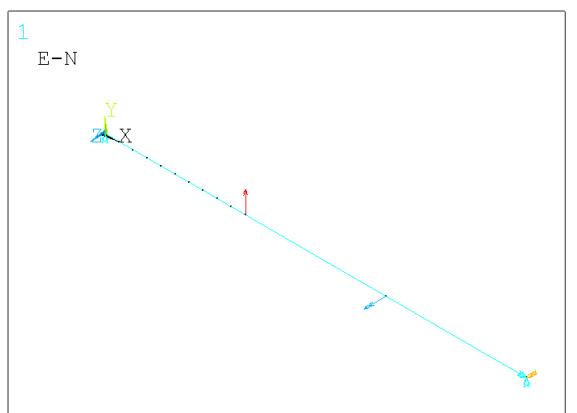
№	Действие	Результат
4	<p>Свойства материала стержня – модуль упругости и коэффициент Пуассона:</p> <p>M_M > Preprocessor > Material Props > Material Models > Structural > Linear > Elastic > Isotropic ></p> <p>В окошке EX пишем “E”, в окошке PRXY пишем “nu” > OK Закрываем окно «Define Material Model Behavior».</p>	
Твердотельное моделирование		
5	<p>Ключевые точки – границы участков: A → 1, B → 2, C_{LEFT} → 3, C_{RIGHT} → 4 и D → 5:</p> <p>M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Keypoints > In Active CS > NPT пишем 1 X, Y, Z пишем 0, 0, 0 > Apply > NPT пишем 2 X, Y, Z пишем l, 0, 0 > Apply > NPT пишем 3 X, Y, Z пишем 2*l, 0, 0 > Apply > NPT пишем 4 X, Y, Z пишем 2*l, 0, 0 > Apply > NPT пишем 5 X, Y, Z пишем 3*l, 0, 0 > OK</p> <p>Прорисовываем всё, что есть:</p> <p>U_M > Plot > Multi-Plots</p> <p>Справа от рабочего поля нажимаем кнопку Fit .</p>	

№	Действие	Результат
6	<p>Три участка – три линии:</p> <p>M_M > Preprocessor > Modeling > Create > Lines > Lines > Straight Line ></p> <p>Левой кнопкой мыши последовательно нажать на ключевые точки: 1 и 2 2 и 3 (загорится окошко выбора точки: «3 или 4»?)</p>  <p>Сразу будет светиться номер «3», поэтому сразу нажимайте OK.</p> <p>Таким образом, становится понятно, что в качестве конечной выбрана точка 3.</p> <p>> Apply ></p> <p>4 и 5 (загорится окошко выбора точки: «3 или 4»?)</p>  <p>Нажмите кнопку «Prev», появится номер «4», тогда нажмите OK.</p> <p>Таким образом, становится понятно, что в качестве начальной выбрана точка 4.</p> <p>> OK</p> <p>Прорисовываем всё, что есть:</p> <p>U_M > Plot > Multi-Plots</p>	

№	Действие	Результат
7	<p><i>Oпоры:</i></p> <p>Левая (шарнир):</p> <p>M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Displacement > On Keypoints > Левой кнопкой мыши нажать на 1 ключевую точку > OK > Lab2 установить "UY" > OK</p> <p>Правая (заделка):</p> <p>M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Displacement > On Keypoints > Левой кнопкой мыши нажать на 5 ключевую точку > OK > Lab2 установить "All DOF" > OK</p> <p>Прорисовываем всё, что есть:</p> <p>U_M > Plot > Multi-Plots</p>	
8	<p><i>Сосредоточенная внешняя сила:</i></p> <p>M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Force/Moment > On Keypoints > Левой кнопкой мыши нажать на 2 ключевую точку > OK > Lab установить "FY" VALUE установить "q*l" > OK</p>	

№	Действие	Результат
9	<p><i>Сосредоточенный внешний момент:</i></p> <p>M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Force/Moment > On Keypoints ></p> <p>Левой кнопкой мыши нажать на 4 ключевую точку; загорится окошко выбора точки: «3 или 4»? Нажмите кнопку «Prev», появится номер «4», тогда нажмите OK.</p> <p>> OK ></p> <p>Lab установить "MZ"</p> <p>VALUE установить "q*l**2/8"</p> <p>> OK</p>	
10	<p><i>Изометрия:</i></p> <p>До сих пор модели мы рассматривали, используя фронтальный вид («сбоку»). Вектор изгибающего момента при этом виден плохо, а его направление не определяется вовсе. Меняем угол зрения: справа от рабочего поля нажимаем кнопки</p> <ul style="list-style-type: none"> - изометрия; - автоформат (размер изображения по размеру окна рабочего поля). 	
Конечноэлементная модель		
11	<p><i>Указываем материал, реальные константы и тип элементов:</i></p> <p>M_M > Preprocessor > Meshing > Mesh Attributes > All Lines ></p> <p>MAT установить "1"</p> <p>REAL установить "1"</p> <p>TYPE установить "1 BEAM3" > OK</p>	

№	Действие	Результат
12	<p>Левый участок нагружен распределённой поперечной силой, его нужно разбить несколькими конечными элементами; участки без распределённых нагрузок можно бить одним конечным элементом:</p> <p>M_M > Preprocessor > Meshing > Size Cntrls > ManualSize > Lines > Picked Lines ></p> <p>Левой кнопкой мыши кликаем на линию L1 > OK NDIV пишем 10 > Apply ></p> <p>Левой кнопкой мыши последовательно кликаем на линии L2 и L3 > OK NDIV пишем 1 > OK</p> <p>Обновляем изображение: U_M > Plot > Multi-Plots</p>	
13	<p>Указываем, что именно нужно теперь прорисовывать по команде Multi-Plots:</p> <p>U_M > PlotCtrls > Multi-Plot Controls ></p> <p>Появляется первое окно Multi-Plotting > > OK ></p> <p>Появляется второе окно Multi-Plotting ></p> <p>Оставляем в нём отметки только напротив Nodes и Elements > OK</p>	

14	<p><i>Рабиваем линии на элементы:</i></p> <p>M_M > Preprocessor > Meshing > Mesh > Lines > Pick All</p> <p>Обновляем изображение:</p> <p>U_M > Plot > Multi-Plots</p> <p>Бирюзовым цветом изображены балочные элементы. Чёрные точки – это их узлы.</p>	
15	<p><i>Переносим на конечноэлементную модель нагрузки и закрепления с модели твердотельной:</i></p> <p>M_M > Loads > Define Loads > Operate > Transfer to FE > All Solid Lds > OK</p>	

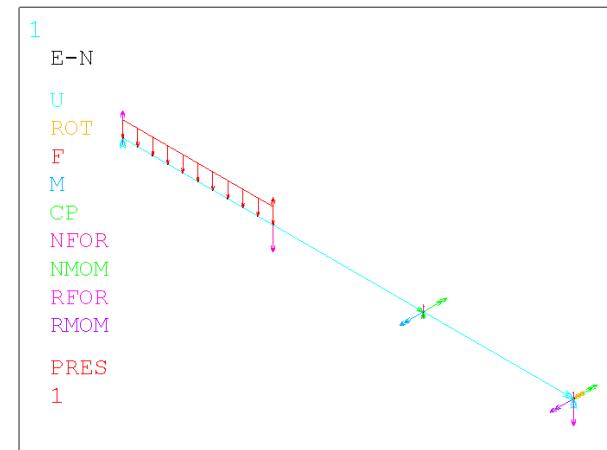
16	<p><i>Шарнир в точке С:</i></p> <p>В точке С балки установлен врезанный шарнир (рис. 1а). Моделируется он так: при разбиении твердотельной модели в ключевых точках 3 и 4 образовалось по одному узлу модели конечноэлементной, координаты этих узлов совпадают; связем совпадающие узлы по двум поступательным степеням свободы UX и UY, по угловому перемещению узлы останутся развязаны.</p> <pre>M_M > Preprocessor > Coupling/Ceqn > Coincident Nodes > Lab установить «UX» > OK > M_M > Preprocessor > Coupling/Ceqn > Coincident Nodes > Lab установить «UY» > OK</pre>	
17	<p><i>Поперечная распределённая нагрузка q:</i></p> <pre>M_M > Preprocessor > Loads > Define Loads > Apply > Structural > Pressure > On Beams > Левой кнопкой мыши отмечаем 10 элементов левого участка > Apply > LKEY пишем 1 VALI пишем q > OK</pre>	
Расчёт		
18	<p><i>Запускаем расчёт:</i></p> <pre>M_M > Solution > Solve > Current LS</pre> <p>Когда он закончится, появится окно «Solution is done!». Закройте это окно.</p>	

Просмотр результатов

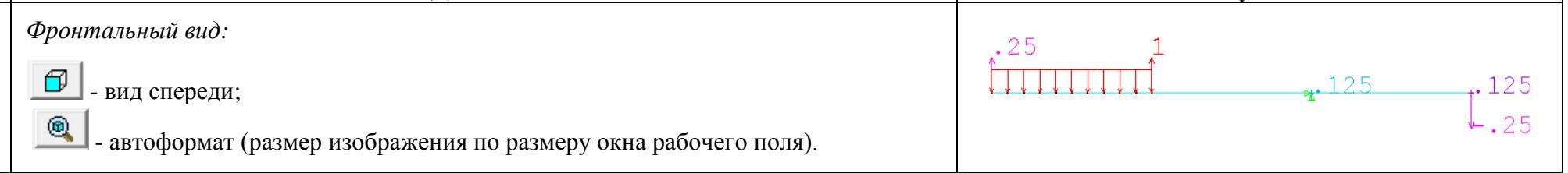
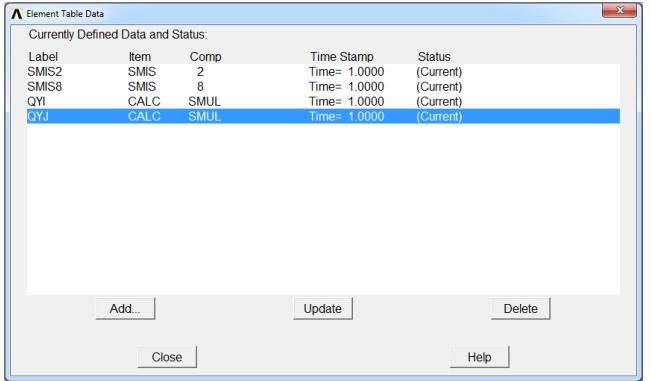
19

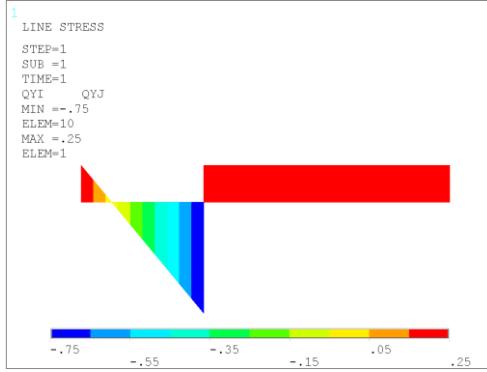
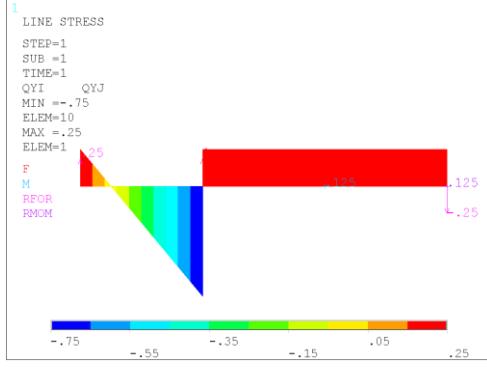
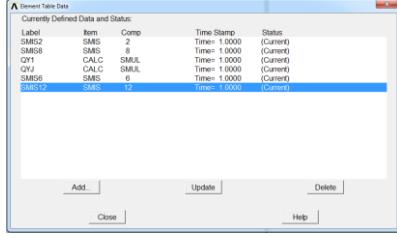
Скрываем оси системы координат:

U_M > PlotCtrls > Window Controls > Window Options >
[/Triad] установить "Not Shown"
> OK

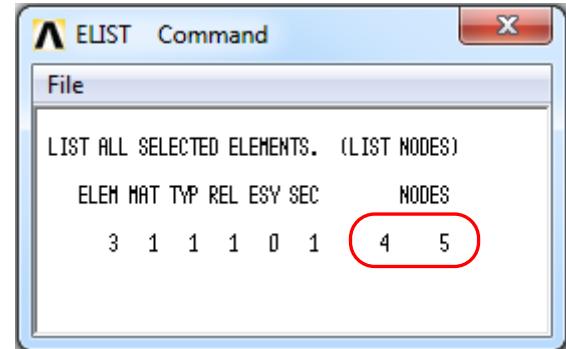
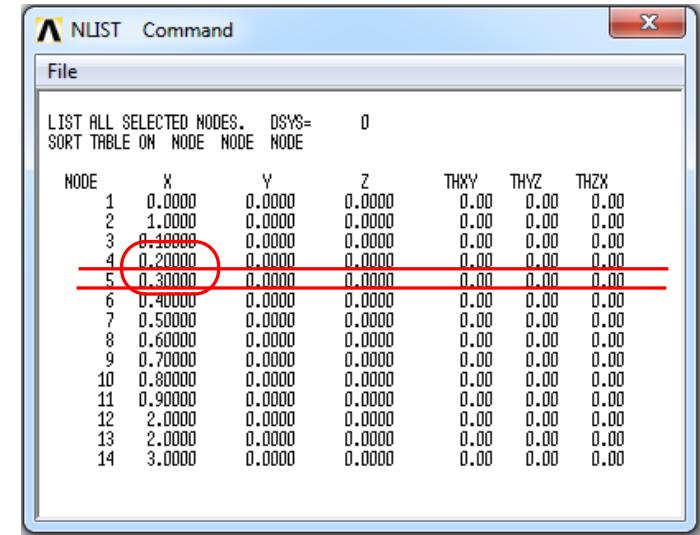


<p>20</p> <p><i>Силовая схема:</i></p> <pre>U_M > PlotCtrls > Symbols > [/PBC] устанавливаем в положение "For Individual" Убираем галочку с "Miscellaneous" Surface Load Symbols устанавливаем Pressures Show pres and convect as устанавливаем Arrows > OK ></pre> <p>В окне "Applied Boundary Conditions"</p> <pre>U установить "Off" Rot установить "Off" F установить "Symbol+Value" M установить "Symbol+Value" > OK ></pre> <p>В окне "Reactions"</p> <pre>NFOR установить "Off" NMOM установить "Off" RFOR установить "Symbol+Value" RMOM установить "Symbol+Value" > OK</pre> <p>Обновляем изображение: U_M > Plot > Elements</p> <p>Получаем тот же результат, что и на рис. 1a .(числа, выделенные синим цветом).</p> <p>В рабочем поле видим следующее:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Красным цветом начерчены внешняя сила и распределённая нагрузка; - Синим цветом начертан вектор внешнего момента; - Малиновым цветом нарисованы реактивные силы; - Фиолетовым цветом изображён вектор реактивного момента. 	
<p>21</p> <p><i>Цветовая шкала будет состоять из десяти цветов:</i></p> <pre>U_M > PlotCtrls > Style > Contours > Uniform Contours > NCONT пишем 10 > OK</pre>	

№	Действие	Результат
22	<p>Фронтальный вид:</p>  <p>- вид спереди;</p>  <p>- автоформат (размер изображения по размеру окна рабочего поля).</p>	
23	<p>Составление эпюры внутренней перерезывающей силы:</p> <pre>M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Add > "By sequence num", "SMISC,", "2" > Apply > "By sequence num", "SMISC,", "8" > OK > > OK > Close</pre>	
24	<p>Инвертирование эпюры внутренней перерезывающей силы:</p> <p>Строчку SMISC2 умножаем на -1, получаем строчку QYI:</p> <pre>M_M > General Postproc > Element Table > Multiply LabR пишем QYI FACT1 пишем -1</pre> <p>Lab1 устанавливаем SMIS2</p> <p>Lab2 устанавливаем -none-</p> <p>> Apply</p> <p>Строчку SMISC8 умножаем на -1, получаем строчку QYJ:</p> <pre>M_M > General Postproc > Element Table > Multiply LabR пишем QYJ FACT1 пишем -1</pre> <p>Lab1 устанавливаем SMIS8</p> <p>Lab2 устанавливаем -none-</p> <p>> OK</p> <p>Смотрим таблицу результатов:</p> <pre>M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Close</pre>	

№	Действие	Результат
25	<p>Прорисовка эпюры внутренней перерезывающей силы:</p> <p>M_M > General Postproc > Plot Results > Contour Plot > Line Elec Res ></p> <p>Установить LabI в положение "QYI" Установить LabJ в положение "QYJ" > OK</p> <p>Получаем тот же результат, что и на рис. 1б (только числа, выделенные синим цветом).</p> <p>Можете рисунок эпюры сделать крупнее: коэффициент Fact установите 2 или 3.</p>	
26	<p>Для того, чтобы лучше понимать, каким точкам стержня какое значение эпюры соответствует, повторите действие №20. Увидите, совмещённые с эпюрой внешние силы (кроме распределённых, увы) и реакции.</p>	
27	<p>Составление эпюры внутреннего изгибающего момента:</p> <p>M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Add > "By sequence num", "SMISC,", "6" > Apply ></p> <p>"By sequence num", "SMISC,", "12" > OK > > Close</p> <p>Смотрим таблицу результатов:</p> <p>M_M > General Postproc > Element Table > Define Table > Close</p>	

<p>28</p> <p><i>Прорисовка эпюры внутреннего изгибающего момента:</i></p> <pre>M_M > General Postproc > Plot Results > Contour Plot > Line Elec Res > LabI установить "SMIS6" LabJ установить "SMIS12" Fact пишем 1 > OK</pre> <p>Получаем тот же результат, что и на <i>рис. 1в.</i> (только числа, выделенные синим цветом). Значения показывает цветовая шкала.</p> <p>Можете рисунок эпюры сделать крупнее: коэффициент Fact установите 2 или 3.</p>	
<p>29</p> <p><i>Величина экстремума параболы:</i></p> <pre>U_M > Select > Entities... > В окошке Select Entities установить в окошках "Elements" "By Num/Pick" Точку селектора установить на «From Full» > OK > Левой кнопкой мыши кликнуть на элемент, визуально содержащий вершину (третий слева) > OK</pre> <p>Перерисовываем эпюру. Теперь на одном только этом элементе:</p> <pre>U_M > Plot > Replot</pre> <p>Эпюра на элементе прямоугольна, и в левом и в правом узле выделенного элемента её значение равно 0,03. На <i>рис. 1в.</i> Экстремум указан точно 0,03125. Погрешность составляет 4%.</p> <p>Погрешность будет тем меньше, чем меньше размер элемента (то есть, чем на большее количество элементов разбит участок).</p>	

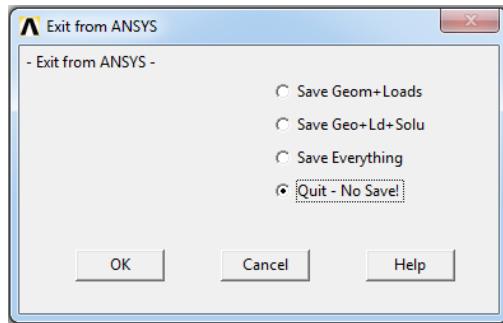
<p><i>Координата экстремума параболы:</i></p> <p>Номера узлов выделенного элемента – 4 и 5:</p> <pre>U_M > List > Elements > Nodes+Attributes</pre> <p>Координаты четвёртого и пятого узлов – $x_4=0,2$; $x_5=0,3$:</p> <pre>U_M > List > Nodes > OK</pre> <p>Если значения момента в этих узлах одинаковы (по $0,03 \cdot q \cdot l^2$), значит экстремум находится строго между ними и его координата:</p> <p style="margin-left: 40px;">$x^* = \frac{x_4 + x_5}{2} = \frac{0,2 + 0,3}{2} = 0,25 = \frac{1}{4} \cdot l$</p> <p>...что в точности соответствует значению x^* на рис. 1.</p> <p>Снова прорисовываем полностью эпюру внутреннего изгибающего момента:</p> <pre>U_M > Select > Everything</pre> <pre>U_M > Plot > Multi-Plots</pre>	 <p>The screenshot shows the 'ELIST Command' window with the title bar. Below it is a table with columns: ELEM, MAT, TYP, REL, ESY, SEC, and NODES. The last two columns are highlighted with a red oval. The data row shows values: 3, 1, 1, 1, 0, 1, 4, 5.</p>  <p>The screenshot shows the 'NLIST Command' window with the title bar. Below it is a table with columns: NODE, X, Y, Z, THXY, THYZ, and THZX. The first five rows are highlighted with a red oval. The data rows are as follows:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>NODE</th> <th>X</th> <th>Y</th> <th>Z</th> <th>THXY</th> <th>THYZ</th> <th>THZX</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>0.1000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>0.2000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>0.3000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>0.4000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>0.5000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>0.6000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>0.7000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>0.8000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>0.9000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>2.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>2.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>3.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.0000</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> </tbody> </table>	NODE	X	Y	Z	THXY	THYZ	THZX	1	0.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	2	1.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	3	0.1000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	4	0.2000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	5	0.3000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	6	0.4000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	7	0.5000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	8	0.6000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	9	0.7000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	10	0.8000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	11	0.9000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	12	2.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	13	2.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00	14	3.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00
NODE	X	Y	Z	THXY	THYZ	THZX																																																																																																				
1	0.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
2	1.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
3	0.1000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
4	0.2000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
5	0.3000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
6	0.4000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
7	0.5000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
8	0.6000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
9	0.7000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
10	0.8000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
11	0.9000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
12	2.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
13	2.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				
14	3.0000	0.0000	0.0000	0.00	0.00	0.00																																																																																																				

Сохраняем проделанную работу:

U_M > File > Save as Jobname.db

Закройте ANSYS:

U_M > File > Exit > Quit - No Save! > OK



После выполнения указанных действий в рабочем каталоге остаются файлы с расширениями “.BCS”, “.db”, “.emat”, “.err”, “.esav”, “.full”, “.log”, “.mntr”, “.rst” и ”.stat”.

Интерес представляют “.db” (файл модели) и “.rst” (файл результатов расчёта), остальные файлы промежуточные, их можно удалить.